
TD 2 : Fonctions et programmation modulaire

Exercice 1 : Fonction factorielle

Ecrire une fonction `factorielle` (non récursive) qui calcule $n! = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1$, n étant un entier naturel avec par convention $0! = 1$. Cette fonction doit afficher un message d'erreur et arrêter l'exécution du programme si le nombre fournit en argument n'est pas un entier naturel valide ($n < 0$).

Exercice 2 : Fonction puissance

Écrire une fonction `puissance` qui calcule x^n où x est un réel et n un entier naturel. Cette fonction doit afficher un message d'erreur et arrêter l'exécution du programme si $n < 0$.

Exercice 3 : Utilisation de fonctions la bibliothèque standard

- Ecrire une fonction `conversion_caractere` qui converti un caractère alphabétique (parmi 'a'...'z') minuscule (respectivement majuscule (parmi 'A'...'Z')) et retourne le caractère majuscule (respectivement minuscule) associé. Cette fonction doit afficher un message d'erreur et retourner le caractère inchangé si le caractère en argument n'est pas un caractère alphabétique. On utilisera les fonctions de la bibliothèque standard `ctype.h`.
- Écrire un programme qui teste cette fonction sur un caractère saisi au clavier et affiche le caractère majuscule (respectivement minuscule) associé.

Exercice 4 : Fonctions et nombres premiers

1. Écrire une fonction `est_premier` qui permet de tester si un nombre (entier naturel) est premier. Cette fonction doit retourner 1 si le nombre est premier, 0 sinon et

afficher un message d'erreur et arrêter l'exécution du programme si le nombre fournit en argument n'est pas un entier naturel $n < 0$. Cette fonction doit également afficher un message d'erreur et arrêter l'exécution du programme si le nombre fournit en argument n'est pas un entier naturel valide ($n < 0$).

2. Écrire une fonction `premiers_premier` qui appliquée à un nombre entier positif n , affiche les n premiers nombres premiers calculés en utilisant la fonction `est_premier`.
3. Écrire un programme (version monofichier) qui demande à l'utilisateur de saisir le nombre des premiers nombres premiers qu'il désire voir afficher et les affiche en appelant la fonction `premiers_premiers`. On pourra tester le programme en calculant les 10 premiers nombres premiers qui sont : 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23 et 29.

Exercice 5 : Programme modulaire et outil make

1. Décomposer le programme de l'exercice 3 en trois fichiers : `bib_premier.h`, `bib_premier.c` et `main.c` et donnez le contenu de chaque fichier source /en-tête
2. donnez les commandes à lancer pour avoir le code exécutable lorsqu'on effectue une compilation séparée des fichiers
3. Construire le fichier makefile du programme